
5

Stemming Wet digitaal vergaderen decentrale overheden

Stemming Wet digitaal vergaderen decentrale overheden

Aan de orde is **de stemming** in verband met het wetsvoorstel **Wijziging van de Gemeentewet, Provinciewet, Waterschapswet, Wet gemeenschappelijke regelingen en Wet openbare lichamen Bonaire, Sint Eustatius en Saba in verband met een permanente regeling die beraadslagen en besluiten langs de elektronische weg voor decentrale volksvertegenwoordigingen mogelijk maakt (Wet digitaal vergaderen decentrale overheden) (36558)**.

De voorzitter:

Dan zijn de stemmingen aan de orde. Ik heet de minister van Sociale Zaken en Werkgelegenheid, die namens de regering bij de stemmingen aanwezig is, van harte welkom. Hebben voldoende leden de presentielijst getekend? Dat is het geval. Collega's, we hebben veel stemmingen vandaag. Voor de goede orde wijs ik u erop dat stemverklaringen kort en bondig dienen te zijn. Voor een samenvatting van het debat kunt u de Handelingen of het nieuwsbericht nalezen. Ik zeg dit met ingetogen vreugde.

Aan de orde is de stemming in verband met het wetsvoorstel 36558, Wijziging van de Gemeentewet, Provinciewet, Waterschapswet, Wet gemeenschappelijke regelingen en Wet openbare lichamen Bonaire, Sint Eustatius en Saba in verband met een permanente regeling die beraadslagen en besluiten langs de elektronische weg voor decentrale volksvertegenwoordigingen mogelijk maakt (Wet digitaal vergaderen decentrale overheden). Wenst een van de leden een stemverklaring af te leggen? Dat is niet het geval. Dat durft u niet meer, hè?

We stemmen bij zitten en opstaan.

In stemming komt het wetsvoorstel.

De voorzitter:

Ik constateer dat de leden van de fracties van GroenLinks-PvdA, Volt, de ChristenUnie, het CDA, de SGP, D66, de SP, de PvdD, de VVD, de PVV, JA21, BBB, Fractie-Van de Sanden, Fractie-Visseren-Hamakers, 50PLUS, Fractie-Beukering, Fractie-Walenkamp, OPNL en Fractie-Van Gasteren voor dit wetsvoorstel hebben gestemd en de leden van de fractie van FVD ertegen, zodat het is aanvaard.